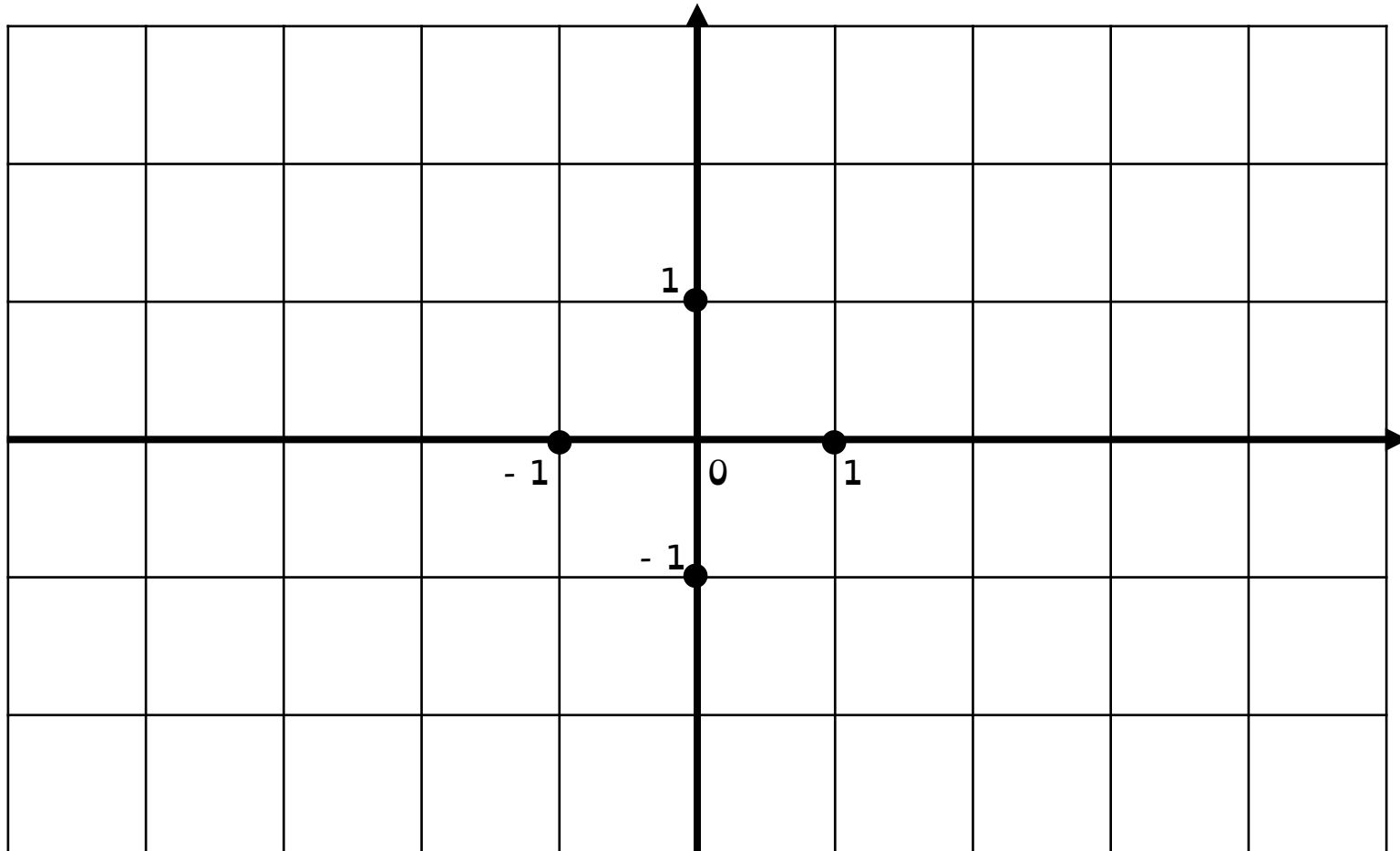




# BATAILLE

## des coordonnées d'un point

Ton adversaire va placer 6 points sur son plan, à toi de retrouver les coordonnées de ses points avant qu'il ne retrouve les tiens.



Place 6 points sur ce repère et note, si besoin, les coordonnées de chaque point.

(..... ; .....), (..... ; .....), (..... ; .....), (..... ; .....), (..... ; .....), (..... ; .....).

