



La multiplication et la division par

0,1/0,01/0,001/10/100/1 000

Rappel

Multiplier par 0,1 revient à diviser par 10.

Multiplier par 0,01 revient à diviser par 100.

Multiplier par 0,001 revient à diviser par 1 000.

Diviser par 0,1 revient à multiplier par 10.

Diviser par 0,01 revient à multiplier par 100.

Diviser par 0,001 revient à multiplier par 1 000.







Les droites graduées

Chaque année, il y a des questions au CEB sur les droites graduées.

Pour commencer regarde où se situe le zéro de ta droite, puis comment se décompose la droite graduée qu'on te propose (comment est-elle partagée).

Ensuite, tu peux placer le nombre qu'on te propose.







CEB Conversion de mesures de longueurs

Je me souviens.

Tableau de conversion des longueurs						
km	hm	dam	m	dm	cm	mm
	+LONG			+ COURT		





CEB Calculs divers

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.







Résolution de problèmes - Lecture de consignes

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.



Relis ton burger ;) pour t'aider.









CEB Résolution de problèmes

Voici des problèmes pour vérifier que tu as bien compris la lecture de consignes.

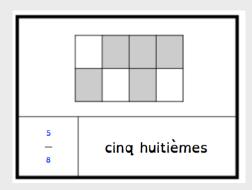




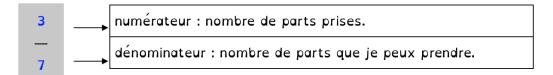


Les fractions

Représentation de fraction et vocabulaire.



- Une fraction est une écriture particulière d'un nombre qui représente le rapport entre deux nombres entiers (le numérateur et le dénominateur).













La multiplication par 5

Rappel

Multiplier par 5, c'est multiplier par 10 et ensuite, diviser par 2. Puisque 10 divisé par 2 est égal à 5.

Cela te permettra d'aller plus vite pour tes calculs.





Je me souviens.

kl	hl	dal	L	dl	cl	ml
	+de l	iquide		- de lio	ıuide	







Les pourcentages

Rappel

Pour calculer un pourcentage, tu peux utiliser la règle de trois.

Exemple: calculer 20% de 500.

Le nombre 500 correspond à 100%.

Pour passer de 100 à 20, tu dois diviser par 5. Tu dois donc effectuer la même opération de l'autre côté (donc diviser 500 par 5).





Multiplier un nombre par 2, c'est faire le double de ce nombre.

Diviser un nombre par 2, c'est faire la moitié de ce nombre.







Solides et figures planes : les triangles

Rappel

Un triangle est un polygone qui possède trois côtés, trois sommets et trois angles. La somme des trois angles d'un triangle est égale à 180°.

Dans un triangle, la hauteur d'un côté est la droite qui est perpendiculaire au côté et qui passe par le sommet opposé.

On peut classer les triangles selon les angles :

- triangle acutangle : a les trois angles aigus.
- triangle rectangle : a un angle de 90°.
- triangle obtusangle : a un angle obtus.

On peut classer les triangles selon les côtés :

- triangle scalène : a tous les côtés de longueur différente.
- triangle isocèle : a au moins deux côtés de même longueur et deux angles isométriques.
- triangle équilatéral : a les trois côtés de même longueur et les trois angles isométriques.







Classement des nombres

Rappel

Classer des nombres par ordre croissant, c'est les classer du plus petit au plus grand. (3 < 4 < 7 < 12).

Classer des nombres par ordre décroissant, c'est les classer du plus grand au plus petit. (12 > 7 > 4 > 3).







Calculs divers - petites additions







CEB Comparaison de fractions

Rappel

Pour comparer des fractions, il faut que les fractions aient le même dénominateur.

Si ce n'est pas le cas, il faut transformer les fractions pour qu'elles aient le même dénominateur.

C'est alors la fraction qui a la numérateur le plus grand qui est la plus grande.

Si deux fractions ont le même numérateur, la plus grande est celle qui a le dénominateur le plus petit.







CEB Conversion de mesures de capacités

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.









CEB Résolution de problèmes









Résolution de problèmes : analyse de tableaux

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.



.... %





Multiplication et division par 20.

<u>Rappel</u>

Multiplier par 20, c'est multiplier par 2 puis par 10 (on ajoute un 0).

Diviser par 20, c'est diviser par 2, puis par 10 (on supprimer un 0).









Les grandeurs - 2012







Les tables de muttiplication

	BLES DE
7192111	.10A119;v
2 x 1 = 2	3 x 1 = 3
2 x 2 = 4	3 x 2 = 6
2 x 3 = 6	3 x 3 = 9
2 x 4 = 8	3 x 4 = 12
2 x 5 = 10	3 x 5 = 15
2 x 6 = 12	3 x 6 = 18
2 x 7 = 14	3 x 7 = 21
2 x 8 = 16	3 x 8 = 24
2 x 9 = 18	3 x 9 = 27
4 x 1 = 4	5 x 1 = 5
4 x 2 = 8	5 x 2 = 10
4 x 3 = 12	5 x 3 = 15
4 x 4 = 16	5 x 4 = 20
4 x 5 = 20	5 x 5 = 25
4 x 6 = 24	5 x 6 = 30
4 x 7 = 28	5 x 7 = 35
4 x 8 = 32	5 x 8 = 40
4 x 9 = 36	5 x 9 = 45

MES TAE	BLES DE
MULTIPL	ICATION
6 x 1 = 6	7 x 1 = 7
6 x 2 = 12	7 x 2 = 14
6 x 3 = 18	7 x 3 = 21
6 x 4 = 24	$7 \times 4 = 28$
6 x 5 = 30	7 x 5 = 35
6 x 6 = 36	$7 \times 6 = 42$
6 x 7 = 42	$7 \times 7 = 49$
6 x 8 = 48	7 x 8 = 56
$6 \times 9 = 54$	$7 \times 9 = 63$
8 x 1 = 8	9 x 1 = 9
8 x 2 = 16	9 x 2 = 18
8 x 3 = 24	9 x 3 = 27
8 x 4 = 32	9 x 4 = 36
$8 \times 5 = 40$	9 x 5 = 45
8 x 6 = 48	9 x 6 = 54
8 x 7 = 56	9 x 7 = 63
8 x 8 = 64	9 x 8 = 72
8 x 9 = 72	9 x 9 = 81









Les caractères de divisibilité

- Un nombre est divisible par 2, si le dernier chiffre de ce nombre est pair.
- Un nombre est divisible par 3, si la somme des chiffres de ce nombre est divisible par 3.
- Un nombre est divisible par 4, si les deux derniers chiffres de ce nombre forment un nombre divisible par 4.
- Un nombre est divisible par 5, si le dernier chiffre de ce nombre est un 0 ou un 5.
- Un nombre est divisible par 6, si le dernier chiffre de ce nombre est pair <u>et</u> si la somme des chiffres de ce nombres est divisible par 3.
- Un nombre est divisible par 8, si les trois derniers chiffres de ce nombre forment un nombre divisible par 8.
- Un nombre est divisible par 9, si la somme des chiffres de ce nombre est divisible par 9.
- Un nombre est divisible par 10, si le dernier chiffre de ce nombre est un 0.
- Un nombre est divisible par 25, si les deux derniers chiffres sont 00, 25, 50 ou 75.
- Un nombre est divisible par 100, si les deux derniers chiffres sont 00.
- Un nombre est divisible par 1 000, si les trois derniers chiffres sont 000.



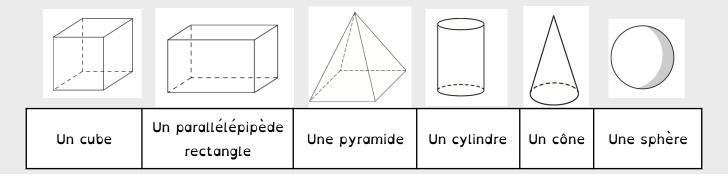


Rappel

Un solide est une figure en 3 dimensions. On sépare les solides en deux catégories, les polyèdres et les corps-ronds.

Pour les polyèdres, on parle de :

- face (surface plane délimitée par des arêtes) ;
- sommet (extrémité formée par la rencontre d'au moins deux arêtes) ;
- arête (ligne d'intersection de deux faces d'un solide).









Mombres et opérations - 2010

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.









Solides et figures - 2010









Mombres et opérations - 2014

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.









Les grandeurs - 2010









<u>Rappel</u>

km²	hm² ha	dam² a	m² ca	dm²	cm²	mm²







Les grandeurs - 2019

Flash ce QR code avec ton GSM et réponds aux questions.









Mombres et opérations - 2019



