

2021-2022



Ateliers ludiques et mathématiques, pour travailler sa logique, mettre les élèves en situation de recherche, de questionnement et produire une étincelle de curiosité indispensable pour apprendre, de façon constructive et durable.

Informations et réservations : julieferreira08@yahoo.fr ou par téléphone au 0033668532744

Atelier 1 : « Réalisation d'un tableau en origami ! »

Le pliage au service des mathématiques ! Dans cette animation les élèves réaliseront différents origamis, ils devront pour cela faire preuve de patience et de précision. Pour finir, il y aura une phase de collaboration, qui permettra de finaliser leur création.



Atelier 2 : « Pavage ! »

Cette activité de manipulation et de bricolage, permettra aux élèves de réaliser un pavage qui pourra orner les murs. La précision du geste, la collaboration, la créativité et le suivi des consignes seront les ingrédients nécessaires à la fabrication de tuiles identiques !



Atelier 3 : « L'atelier des potions »

Jeu innovant, basé sur la manipulation, qui permet un enseignement et un apprentissage ludique et concret des fractions.



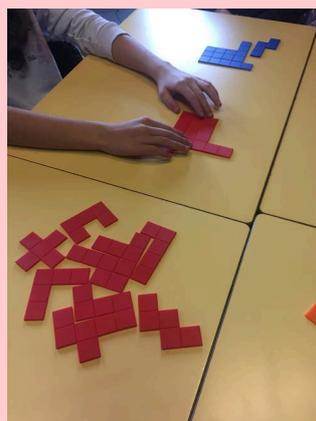
Atelier 4 : « Les secrets du rubik's cube »

Célèbre casse-tête qui s'est répandu dans les années 1980. Nous verrons comment résoudre un rubik's cube 3x3 facilement. Patience et mémoire seront de la partie.



Atelier 5 : « Les Pentaminos »

Beaucoup moins connus que les dominos, les pentaminos sont mis en lumière dans ce matheliers. Après une phase de recherche de tous les pentaminos, les élèves seront amenés à utiliser leur logique et leur structuration spatiale pour résoudre de très jolis casses-têtes.



Atelier 6 : « Et si tu créais ton propre jeu ? »

Après quelques parties de découverte du Dobble, les élèves vont observer les cartes pour comprendre ses caractéristiques. En se mettant dans la peau des créateurs du jeu, les élèves pourront confectionner leur propre Dobble en faisant preuve de logique et de réflexion.



Atelier 7 : « La détanque »

La détanque, c'est la pétanque qui ne tourne pas rond : un jeu simple, ludique et surtout fun! Les élèves devront faire preuve d'adresse, de logique et de stratégie, le tout mélangé à une dose de chance.



Atelier 8 : « Art et géométrie »

Réalisation artistique à la manière d'un célèbre peintre (Piet Mondrian, Paul Klee, Robert Delaunay, Victor Vasarely, Kerby Rosanes,...)



Atelier 9 : « Jeux à gogo »

Atelier avec différents jeux : Papayoo, Mathéro, 6 qui prend, Bazar Bizarre ultime, Clac Clac, Dr Eureka, Gobblet!Gobblers!, Gravitrax, Hanabi, Lobo 77, Multiplipotion, Puissance 4, Quarto, Quoridor, The Game,....

Pleins de jeux pour s'amuser tout en travaillant sa logique, sa stratégie et comprendre les différentes consignes.



Atelier 10 : « Escape Math »

Réalisation d'un Escape Math avec tous les élèves, pour vivre une aventure collective de collaboration et de coopération ensemble.

Cher super-Héros,

Nous avons besoin de toi pour une mission exceptionnelle. Le professeur Matt Matic a disparu.

Selon nos informations, il travaillait secrètement sur une invention révolutionnaire, à son domicile.

Depuis hier, personne ne l'a vu et il semble introuvable. Peux-tu te rendre au domicile du professeur afin de découvrir ce qui lui est arrivé ?

Très admirativement,

M. le maire